

**Застосування цифрових інструментів
для організації активної взаємодії
здобувачів освіти та викладачів в
освітньому процесі**

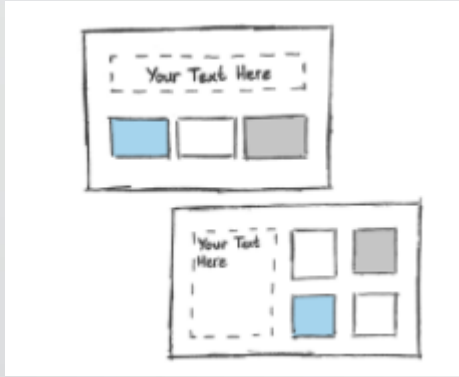
Анна Ніколаєва



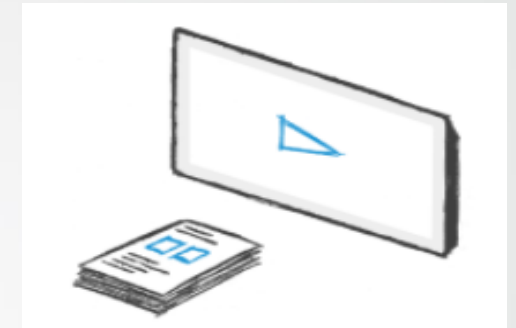
Інструмент для оцінювання під час дистанційного або змішаного навчання

- **Можна використовувати для створення інтерактивних вправ і матеріалів для роздруку**
- **Створювати цікаві та захопливі завдання**
- **Створювати вправи для закріплення матеріалу**

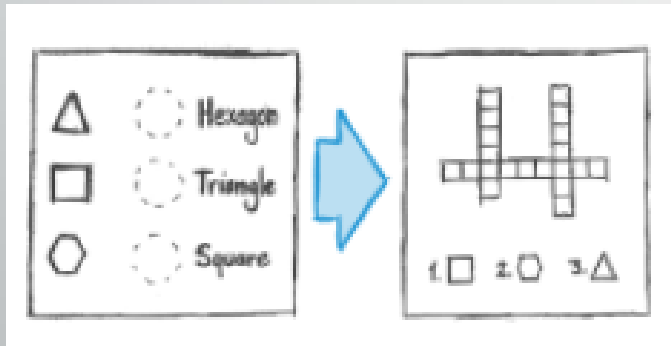
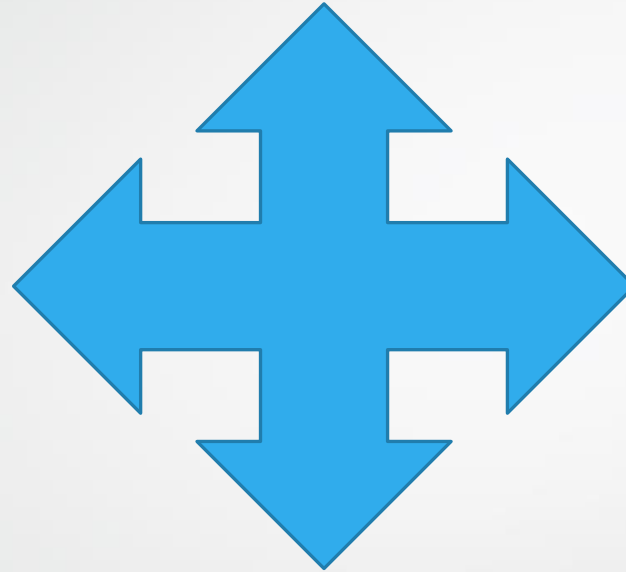
Функції



Створення на основі шаблонів



Більшість шаблонів доступні в інтерактивному вигляді, а також у версії для роздруку



Надання доступу до вправ через соціальні мережі колегам



Вбудовування у веб-сайт

Покрокова інструкція:

1. Обрати шаблон, наприклад, лабіринт



Збігаються

Перетягніть кожне ключове слово поруч із його визначенням.



Групове сортування

Перетягніть кожен елемент у відповідну групу.



Невблаганний

Перетягуйте слова, щоб переставити кожне речення у правильний порядок.



Відповідні пари

Торкніться пари плиток за раз, щоб виявити, чи відповідають.



Анаграма

Перетягніть літери у правильні позиції, щоб розшифрувати слово чи фразу.



Правда чи неправда

Предмети пролітають зі швидкістю. Подивіться, скільки ви можете отримати прямо до закінчення часу.



Вікторина

Серія питань із множинним вибором. Торкніться правильної відповіді, щоб продовжити.



Знайдіть відповідник

Торкніться відповідного відповіді, щоб усунути його. Повторюйте, поки всі відповіді не зникнуть.



Пошук слова

Слова захищені в сітці літер. Знайдіть їх якомога швидше.



Відкрийте коробку

Торкніться кожного поля по черзі, щоб відкрити їх і показати предмет всередині.



Випадкові картки

Діліться картками намання з перетасованої колоди.



Лабіринт погоні

Біжіть до зони правильної відповіді, уникаючи ворогів.



Випадкове колесо

Закрутіть колесо, щоб побачити, який предмет з'явиться далі.



Відсутнє слово

Дія закриття, коли ви перетягуєте слова в порожні місця в тексті.



Позначена діаграма

Перетягніть шпильки в потрібне місце на зображенні.



Удар-кріт

Родимки з'являються по черзі, щоб перемогти, вражайте лише правильних.



Вікторина ігрового шоу

Вікторина з декількома варіантами з часовим тиском, рятівними кругами та бонусним раундом.



Фліп плитки

Дослідіть серію двосторонніх плиток, натискаючи, щоб збільшити, і проводячи, щоб перевернути.

2. Дати назву завданню та наповнити його зміст



Створіть кращі уроки швидше

Головна

Функції

Спільнота

Мої Вправи

Мої Результати

Створити Вправу

Оновити План Підписки

Редагувати зміст



Погоня в лабіринті

Назва вправи

Циліндри друкарського апарату АОМ

Востаннє оновлено 30 Бер 19:22

АВТОМАТИЧНЕ ЗБЕРЕЖЕННЯ...

Питання

1. Які циліндри входять до складу друкарського апарату офсетної машини?

Відповіді

a друкарський

b фарбовий

c офсетний

d формний

e дукторний

f

Учні повинні вибрати: Одна правильна відповідь Усі правильні відповіді

+ Додати питання


щнайменше 1 не більше 100

Готово

3. Визначити з ким поділитись завданням:

З ким бажаєте поділитися?

Інші вчителі та вчительки




Зробивши ресурс загальнодоступним, ви дозволяєте іншим відтворювати, налаштовувати або створювати інші ресурси на основі вашої роботи.

Ви отримаєте повідомлення, яким можна ділитися з іншими, а також код

[Зробити загальнодоступним ▶](#)

Мої учні та учениці



Задайте завдання, якщо бажаєте, щоб інші могли лише відтворювати вправу.

Результат можна перевірити у [Моїх результатах](#)

[Задати завдання ▶](#)

4. Налаштувати умови виконання:



Налаштування завдання

Назва результатів
Результат 1: Циліндри друкарського апарату АОМ'

Реєстрація
 Ввести ім'я
Перш ніж почати, учні та учениці повинні ввести ім'я.
 Анонімна
Не потрібно реєструватися чи вводити ім'я — просто грайте.


Термін виконання
 Немає 9:00

Кінець гри
 Показати відповіді
 Список переможців
 Почати знову

[◀ Назад](#) [Розпочати ▶](#)

5. Обрати яким способом призначити завдання:

Набір завдань

 **Готово**

Надішліть це посилання своїм учням та ученицям:


<https://wordwall.net/play/13590/676/626> [Копіювати](#)

Поділитися або вбудувати:

[VK](#) [Facebook](#) [Twitter](#) [Gmail](#) [Email](#) [Code](#)

Запис додано до [Моїх результатів](#)

[Готово](#)



Публикация URL в сервисе "Класс"

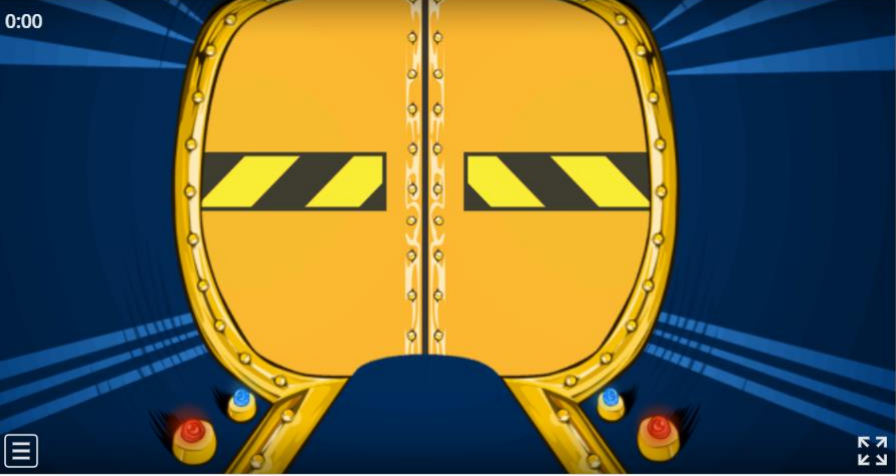
3 35 група
Дистанційне навчання

Приклад лабіринту:

<https://wordwall.net/play/13590/676/906>

Wordwall Створітьте кращі уроки швидше

Головна Функції Спільнота Мої Вправи Мої Результати Створити Вправу Оновити План Підписки



0:00

Циліндри друкарського апарату АОМ

Обрати інший шаблон

ІНТЕРАКТИВНІ ВПРАВИ

- Погоня в лабіринті
- Вікторина
- Анаграма


Показати всі

Поділитися

Редагувати вміст Вбудувати Більше

Wordwall Створітьте кращі уроки швидше

Головна Функції Спільнота Мої Вправи Мої Результати Створити Вправу Оновити План Підписки



0:41

Які циліндри входять до складу друкарського апарату офсетної машини?

Циліндри друкарського апарату АОМ

Обрати інший шаблон

ІНТЕРАКТИВНІ ВПРАВИ

- Погоня в лабіринті
- Вікторина
- Анаграма

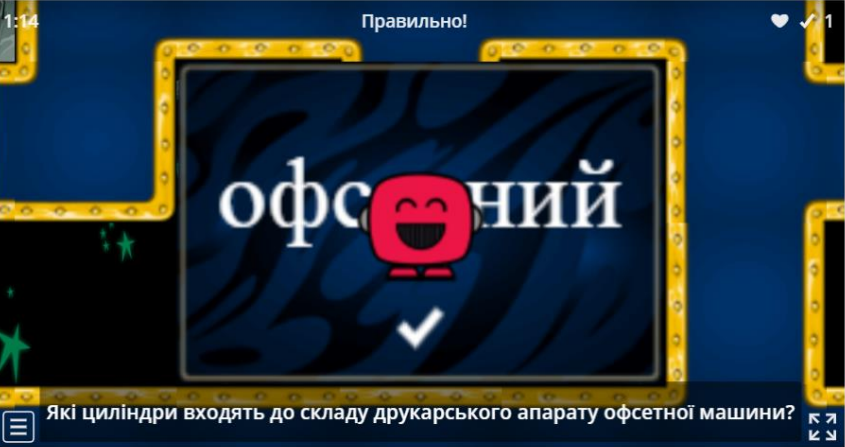
Показати всі

Поділитися

Редагувати вміст Вбудувати Більше

Wordwall Створітьте кращі уроки швидше

Головна Функції Спільнота Мої Вправи Мої Результати Створити Вправу Оновити План Підписки



1:14

Правильно!

офсетний

Які циліндри входять до складу друкарського апарату офсетної машини?

Циліндри друкарського апарату АОМ

Обрати інший шаблон

ІНТЕРАКТИВНІ ВПРАВИ

- Погоня в лабіринті
- Вікторина
- Анаграма

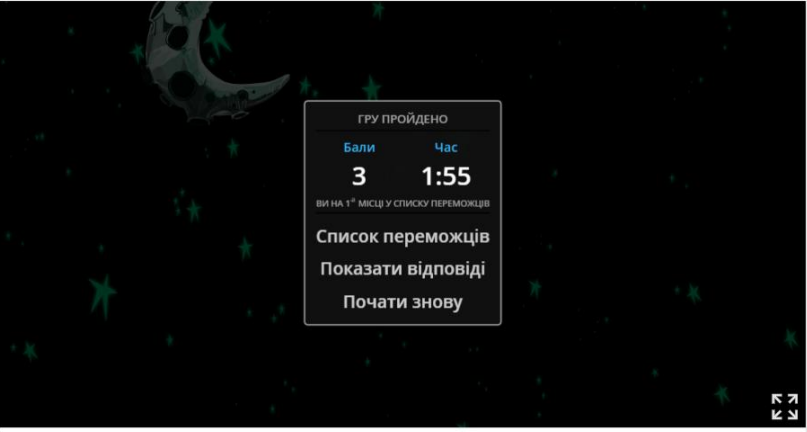
Показати всі

Поділитися

Редагувати вміст Вбудувати Більше

Wordwall Створітьте кращі уроки швидше

Головна Функції Спільнота Мої Вправи Мої Результати Створити Вправу Оновити План Підписки



1:55

Циліндри друкарського апарату АОМ

ГРУ ПРОЙДЕНО

Бали	Час
3	1:55

ви на 1^е місце у списку переможців

Список переможців

Показати відповіді

Почати знову

Обрати інший шаблон

ІНТЕРАКТИВНІ ВПРАВИ

- Погоня в лабіринті
- Вікторина
- Анаграма

Показати всі

Поділитися

Редагувати вміст Вбудувати Більше

Результати тестування:

Список переможців

кращі уроки швидше

Головна Функції Спільнота Мої Вправи Мої Результати Створити

Мої результати >

Походження 1 'КОЛІР. Встановіть відповідність між абrevіатурою та кольором фарби у системі СМУК'

Посилання для доступу до сторінки результатів | Більше >

ЗАВДАННЯ ВІДПОВІДНИКИ 15 Чер 13:03 Без крайнього терміну 10 (12) Усі Найкращий Перший

wordwall.net/play/14707/238/140

Підсумок

КІЛЬКІСТЬ УЧНІВ ТА УЧЕНИЦЬ

10

СЕРЕДНІЙ БАЛ

3.8 /4

НАЙВИЩИЙ БАЛ

4 /4

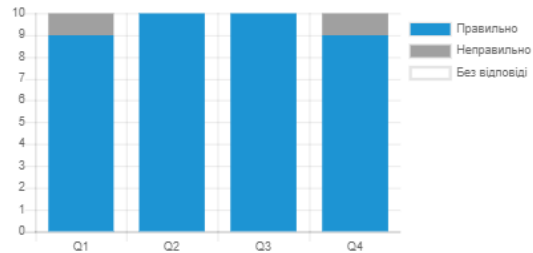
9 учнів та учениць

НАЙШВИДШИЙ

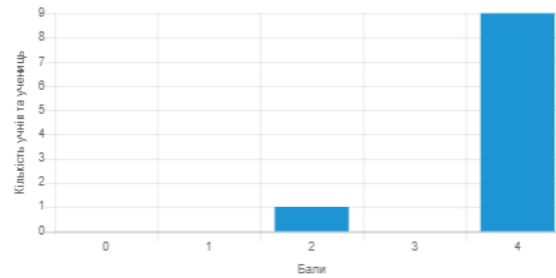
5.2 s

Лисенко Денис

Правильно або неправильно



Розподіл балів



Позиція	Ім'я	Бали	Час
1-й	Лисенко Денис	4	21.0
2-й	Артем	4	23.0
3-й	Анна Николаева	4	23.8
4-й	Наталія	4	25.1
5-й	Никита	4	26.6
6-й	Аля	4	27.4
7-й	Ілля	4	28.4
8-й	Микола	4	29.0
9-й	Олег Журавський	4	29.9
10-й	Юлія	2	32.7

Показати менше >

Результати за питанням

СОРТУВАТИ ЗА За номером Правильно Неправильно

Питання	Правильно	Неправильно
1 ▶ Cyan	9	1
2 ▶ Magenta	10	0
3 ▶ Yellow	10	0
4 ▶ Black	9	1

Результати за учнями

СОРТУВАТИ ЗА У порядку задачі Ім'я Правильно + Час

Учень	Здано	Правильно	Неправильно	Час
▶ Никита	13:09 - 15 Чер 2021	4	0	26.6
▶ Ілля	13:09 - 15 Чер 2021	4	1	28.4
▶ Олег Журавський	13:09 - 15 Чер 2021	4	0	29.9
▶ Наталія	13:10 - 15 Чер 2021	4	0	25.1
▶ Лисенко Денис	13:10 - 15 Чер 2021	4	0	21.0
▶ Аля	13:11 - 15 Чер 2021	4	0	27.4
▶ Артем	13:11 - 15 Чер 2021	4	0	23.0
▶ Анна Николаева	13:13 - 15 Чер 2021	4	0	23.8
▶ Юлія	13:13 - 15 Чер 2021	2	3	32.7
▶ Микола	13:15 - 15 Чер 2021	4	1	29.0

Сервіс EDpuzzle



edpuzzle

edpuzzle.com/ - безкоштовний сервіс,
що дає змогу вчителю за лічені хвилини
створити навчальний матеріал на основі
відеороликів


створювати уроки на основі будь-якого
готового відео

**Це редактор
дає можливість:**

додавати запитання, відповіді,
коментарі для учнів безпосередньо у
відео


додавати голосовий супровід до
завантаженого відео

переглядати статистику, як учні
виконали завдання




**З сервісом можна працювати з будь-якого
девайсу. До того ж EDpuzzle інтегрований з
Google Classroom**

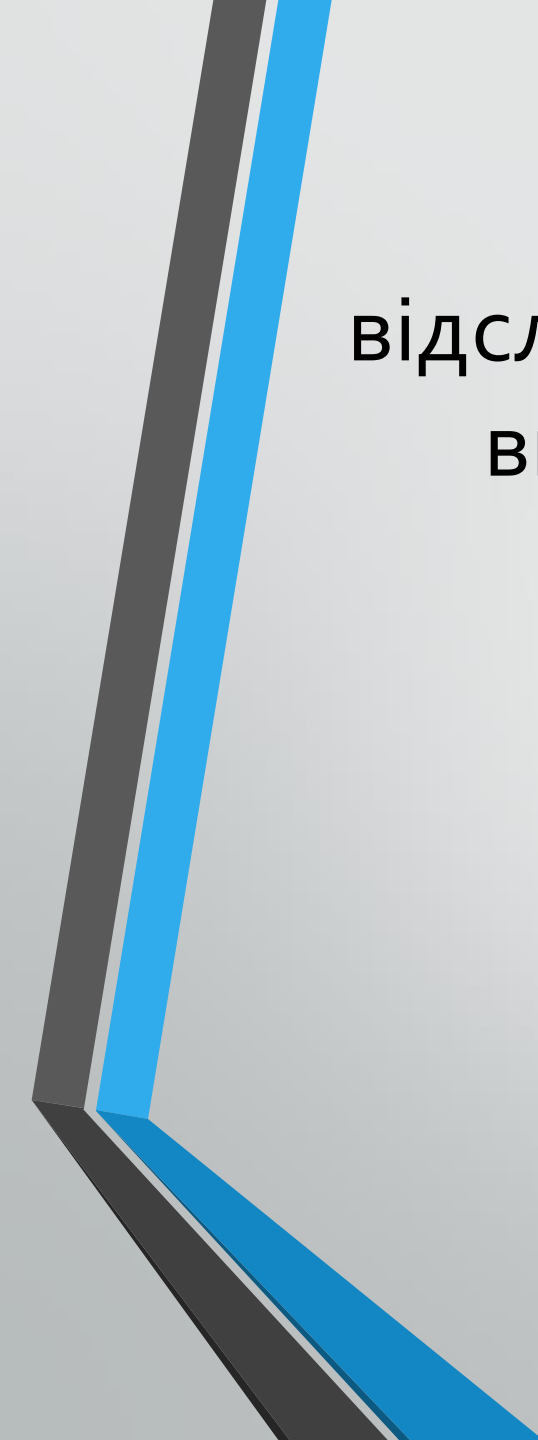
<https://www.it-pedagog.ru/edpuzzle>




На основі одного відео можна створити інтерактивну вікторину з відкритими питаннями або з вибором однієї відповіді з декількох



дати голосові коментарі і пояснення до
відеосюжету або цілком його озвучити



Є можливість створювати класи і відслідковувати, хто з учнів переглянув відео і як впорався із запропонованими завданнями



Можливість організації групової роботи в сервісі
Учитель може створити клас, призначити для
нього підготовлене інтерактивне відео і
відстежувати результати роботи кожного учня